

Rés. l'Aunis
171 Bd André Sautel
17000 La Rochelle
05 46 00 41 78
06 88 70 75 72

e.mail : denis.ruiz@free.fr

Denis RUIZ Infographiste 3D

EBÉNISTE - DÉCORATEUR
Mon premier métier

Expérience Professionnelle

La Rochelle 1986/96

• **Création de 3^{ème} Style, Ebénisterie-Décoration**
(Gestion de l'entreprise, conception et production de mobilier et de décoration).

• **Décorateur, Dir. technique,**
aux Chantiers DynamiqueYachts,
(Conception des emménagements, décoration, encadrement, sur la construction d'un grand voilier).

• **Décorateur/Responsable de magasin** chez Roche Bobois.
(Gestion du magasin, décoration).

Perpignan 1981/85

• **Décorateur** aux Ets Art Décor
(Conception, suivi de chantier).

• **Décorateur, Dir. technique** aux Ets Canadell (Agencement).

• **Décorateur/Responsable de magasin** aux Ets Comteroux
(Conception, suivi de chantier, gestion commerciale, vente).

Strasbourg 1978/80

• **Ebéniste/Technicien**
aux Ets Kommer (Atelier, plans).
• **Technicien** à Inter Agencement
(Plans, suivi de chantier).

Formation

Paris 1976

• **B.E.P.** Bois Agencement Construction.

Paris 1978

• **B.T.** en Ebénisterie de l'école **BOULLE**.

Epinal 1981

• **D.I.P.C.** de la Chambre de Commerce d'Epinal en négoce de l'ameublement et de la décoration (**Bac+2**).

INFOGRAPHISTE 3D

Mon métier actuel

Expérience Professionnelle

La Rochelle 1999/02 • **Chef de Projet, infographiste 3D** à Interpôles, agence de communication.

Réalisation de produits audio-visuels, multimédias, films en image de synthèse 3D.

Quelques Clients : Communauté d'Agglomération, Mairie de La Rochelle, Mairie de Châtelailon, G.I.C. Paris 2008 (Candidature Paris-La Rochelle J.O.2008), Jeanneau, Bénétéau, etc.

Bordeaux 1997/98 • **Graphiste, Level designer** à Kalisto,

éditeur de jeux vidéos.

Conception des niveaux, modélisation des décors, réglage des interactions, sur 3DS Max et logiciels propriétaires.

Réalisation d'un jeu vidéo ludo-éducatif édité dans le cadre de l'année de la France au Japon.

Formations et Stages

La Rochelle 1996 • **Stage de formation 2D/3 D** au 3^{ème} Oeil,

Logiciels utilisés : Lightwave, TV Paint, Animator Studio.

Angoulême 1997 • **Formation E.M.M.A.** au **CNBDI**

Diplôme : European Media Master of Art, (Bac+5).

Logiciels utilisés : 3D : Explore, Softimage, 3DSMax, sur stations SGI et PC.

2D : Photoshop, Premiere, After Effects.

Réalisation : Deux films en images de synthèses, dont un sur L'Hermione, frégate du 18^{ème} siècle, actuellement en cours de reconstruction à Rochefort .

La Rochelle Juin 99 • **Stages de Montage vidéo**, Irtis / CGR.

Montage sur banc cut, sur banc 3 machines avec BVE 900.

Montage virtuel sur Avid Media Composer 6.0.

Compétences

Logiciels maîtrisés : 3DS Max, Photoshop, Premiere, After Effect.

Logiciels Utilisés : Illustrator, XPress, Flash, Dreamwaver, Director, Rhino3D, Genesis amap...

Divers

Date de naissance :

7 Février 1958

Situation familiale :

Vie maritale. Deux enfants.

Ce qui m'intéresse :

Le théâtre, La littérature

La musique, Le cinéma

La mer, La plongée sous-marine

Ecrire.

Les langues :

L'anglais,
parlé, écrit

L'espagnol,
quelques notions